

## БЕЗПЕКА В ІНТЕРНЕТІ

Холод Є. О.  
м. Полтава

*Анотація.* У статті описані деякі способи шахрайства в Інтернеті з метою застереження користувачів від афер і допомоги користуватися ним безпечно. Подані поняття про онлайн-ігри, інтернет залежність віртуальну реальність.

*Ключові слова:* афера, Інтернет-залежність, віртуальна реальність.

На написання цієї статті мене підштовхнув випадок, свідком якого я стала нещодавно. Коли я йшла вулицею, то проходила повз дитячий майданчик. Раніше, коли я була маленькою, там завжди було галасно, завжди бігали діти, а біля них сиділи дорослі, яким ледь вдавалося встигати слідкувати за поведінкою своєї дитини. Зараз реалії такі, що вже малечу не цікавлять ні гойдалки, ні якісь рухливі ігри. Нове покоління надає перевагу Інтернету. З одного боку, така ситуація вигідніша батькам, які можуть не хвилюватися про те, що дитина впаде та серйозно травмується під час активної гри чи бігу, дорослі просто знають, що син чи донька сидить на лавочці і нічого їй або йому не загрожує. Та чи це справді так?

Почнемо з того, що небезпека в наш час підстерігає дітей і дорослих не лише в реальному житті, а й у віртуальному. Віртуальна реальність – це різновид реальності у формі тотожності матеріального й ідеального, що створюється та існує завдяки іншій реальності. У вужчому розумінні – це ілюзія дійсності, створювана за допомогою комп'ютерних систем, які забезпечують зорові, звукові та інші відчуття.

Розглянемо можливі загрози в Інтернеті для дітей та дорослих окремо. Інтернет – це велика, розгалужена (розподілена) мережа, що включає комп'ютерні вузли, розміщені у світі. Коли відбувається з'єднання із Інтернетом, то комп'ютер стає частиною цієї всесвітньої мережі комп'ютерів. Усі ми знаємо, що дитяча психіка дуже вразлива, на неї досить легко можна впливати. Малеча ще не здатна повністю оцінювати наслідки своїх дій в Інтернеті та легко може потрапитися «на гачок» шахраїв.

У наш час дуже багато дітей зареєстровані у соціальних мережах (таких як «Instagram»). Соціальна мережа – це інтернет-співтовариство користувачів, об'єднаних за будь-якою ознакою на базі одного сайту, який і називається у цьому випадку соціальною мережею. Туди діти постануть купу фотографій без розбору. Із певних світлин можна дізнатися місце проживання особи, її вік, вподобання, коло близьких та друзів. Усе б нічого. Але не всі користувачі таких соціальних мереж є добрими та адекватними людьми. Багато маніяків можуть використовувати фото для порносайтів. А якщо бездумно показувати місце проживання, то можна стати жертвою грабіжників, які дуже уважні до всіх деталей. Приклад – тінейджери, які досить часто хизуються дорогими подарунками та розвагами на просторах соціальних мереж, тим самим показують шахраям, що все ж таки достатки у їхній сім'ї є, після чого відбуваються пограбування.

Часто дитина, яка, можливо, відчуває себе самотньою чи має певні проблеми у житті, намагається абстрагуватися і знайти віртуальних друзів. Та ніхто не перевіряє, що за особа з дитиною листується. Дуже часто за маскою такого «товариша» скривається маніяк, який може вимагати фото інтимного характеру чи пропонувати зустріч, аби потім скористатися дитиною (вкрасти, зґвалтувати або навіть вбити).

Зараз дуже часто дитина, у якої знову ж таки проблеми в сім'ї, думає, що виходу немає, і починає шукати «однодумців». Деякі люди, які прекрасно розуміють, як впливати на дитячу психіку, створюють групи «підтримки», де дають завдання, які шкодять здоров'ю неповнолітніх і часто призводять до летальних наслідків. Для прикладу одне з завдань у цій «грі» може бути таке: намалювати лезом собі на руці кита. Такого типу групи називаються «групами смерті». Групи смерті – це спільноти, метою яких є умисне спричинення власної смерті, часто вчинене з відчаю, причину якого часто відносять до психічних розладів таких

як депресія, біполярний розлад, шизофренія, алкоголізм чи наркотична залежність.

Для створення безпеки дітей в інтернеті батьки повинні подумати, як це зробити і вжити певних заходів. Безпека – це такі умови, в яких перебуває складна система, коли дія зовнішніх факторів і внутрішніх чинників не призводить до процесів, що вважаються негативними по відношенню до даної складної системи у відповідності до наявних, на даному етапі, потреб, знань та уявлень. Для цього заходи повинні бути такого спрямування:

- Скачати браузері з обмеженням, які створені спеціально для дітей. Вони фільтрують інформаційний потік, відсіюють інформацію 18+ та спам, який може загрожувати дитині.

- Батьки мають провести бесіду з дитиною і пояснити можливі небезпеки, на які дитина може натрапити на просторах Інтернету.

- Батьки мають контролювати сторінки їх дітей у соціальних мережах, аби знати, які фото та інформацію викладає їхня дитина.

- Досягти довіри дитини, аби в разі небезпеки вона могла вам довіритися, а не приховувати інформацію і намагатися вирішити проблеми самостійно.

- Батьки мають перевіряти «історію» браузера, аби знати, які веб-сайти відвідувала дитина.

Повернемося до дорослих. Здавалося б, уже не діти і мають чітко розуміти, як вони можуть стати жертвами в Інтернеті. Та факт залишається фактом... Люди у погоні за останніми трендами в моді часом обирають неперевірені інтернет-магазини, надсилають туди гроші, власні дані. А потім жаліються, що попалися «на гачок» шахраїв. Інтернет-магазин – це місце в Інтернеті, де відбувається прямий продаж товарів споживачеві (юридичній або фізичній особі), враховуючи доставку. При цьому розміщення споживачької інформації, замовлення товару і угода відбуваються так само, всередині мережі (на сайті інтернет-магазину).

Багато хто, прийшовши з роботи, хоче розслабитися і відволіктися від проблем у реальному світі, тому чоловіки обирають онлайн-ігри такі як: «World of Tanks», «World of Warcraft». Усе б нічого, але з часом людина звикає до процесу гри і так вливається у процеси у віртуальному світі, що зовсім не помічає, як минають години. Онлайн-гра – відеогра, що використовує постійне з'єднання з інтернетом для забезпечення ігрового процесу. Такі ігри не лише згубно діють на зір та поставу через надмірне використання електронних гаджетів, але й впливають на психіку, породжуючи агресію та залежність. Залежність – набута гостра потреба здійснювати якісь дії.

Як забезпечити безпеку в Інтернеті? Що робити? Намагатися здійснювати покупки без передплати. Вказувати як можна менше власних даних при покупках. Купувати лише на перевірених сайтах.

Отже, небезпека буває як в реальному світі, так і у віртуальному, тому треба бути обережним, аби не стати жертвою. Слід пам'ятати, що Інтернет не лише дає нам змогу покращувати і полегшувати собі життя, але й є місцем збору незнайомих та небезпечних людей та інформації. Якщо ви несете відповідальність за своїх дітей, то мусите контролювати потік інформації, який надходить до дитини з веб-простору та зобов'язані контролювати свої дії в Інтернеті заради своєї ж безпеки.

## **ОСОБЛИВОСТІ ОРГАНІЗАЦІЇ НАВЧАЛЬНОГО ПРОЦЕСУ У ГУРТКАХ ПОЧАТКОВОЇ ТЕХНІЧНОЇ ТВОРЧОСТІ ІЗ ВИКОРИСТАННЯМ БЕЗПЕЧНИХ ТЕХНОЛОГІЙ**

*Черкас А.О.  
м. Полтава*

*Анотація: У статті аналізуються особливості організації навчального процесу у гуртках початкової технічної творчості із використанням безпечних технологій.*